

Lexique du Badminton

Aérobic	Qualité nécessaire pour tenir physiquement pendant un match long et un entraînement, et pour enchaîner les matchs en tournois.
Agilité	Qualité de souplesse et de vivacité qui permet au joueur de conserver son équilibre dans la vitesse.
Amorti	Frappe de fond de court. Le volant frappé au-dessus de la tête est renvoyé juste derrière le filet dans le camp adverse.
Arbitre	Présent sur une chaise haute au bord du terrain, l'arbitre assure le bon déroulement du match, compte les points, et veille au respect des joueurs et du jeu, dans un souci d'impartialité.
Avertissement	Adressé à un joueur sous forme de carton jaune pour lui signifier un comportement inadapté sur le terrain.
BEC	Badminton Europe (BEC) est l'organe directeur du badminton en Europe.
Brush ou Kill	Frappe d'attaque, sèche et décisive au filet.
BWF	Badminton World Federation. C'est la fédération internationale de badminton qui édite les règles et assure le développement du badminton mondial.
Cordage	Le cordage d'une raquette de badminton mesure environ 10 mètres. De différente épaisseur (la jauge), qualité et résistance, il est tendu à l'aide d'une machine entre 7 kg (pour les raquettes premier prix) et 12 kg pour de bons joueurs. Les champions quand à eux peuvent tendre jusqu'à 18 kg.
Couloir	Sur le terrain, on distingue les couloirs latéraux que l'on utilise en doubles (au service et pendant le jeu), et les couloirs de fond de court.
Coup droit	Frappe jouée avec la face de la raquette qui correspond à la paume de la main.
Défense	Permet de renvoyer un smash puissant de l'adversaire. La défense peut être courte (juste derrière le filet), longue (vers le fond du terrain par dessus l'adversaire), tendue, droite ou croisée.
Dégagé	Frappe de fond de court. Le volant frappé au-dessus de la tête est renvoyé en fond de court de l'adversaire en passant au-dessus de lui.
Drive (jeu à plat)	Frappe tendue. Le volant est frappé au niveau du joueur (entre le buste et la tête), selon une trajectoire tendue et puissante.
Faute	Adressée à un joueur sous forme d'un carton rouge pour lui signifier un comportement inadapté sur le terrain. Le carton rouge fait souvent suite à un carton jaune (cf Avertissement), et entraîne un point de pénalité pour le joueur.
Faute de service	Annoncée à un joueur quand son service n'est pas régulier.
Feinte	Frappe dont la préparation induit l'adversaire en erreur en lui donnant une fausse information.
FFBaD	Fédération Française de Badminton. Organise, développe, règlemente le badminton sur le sol français. La FFBaD est la seule fédération autorisée à décerner un titre de Champion de France de badminton.

Filet	Accroché aux poteaux, il mesure 6 mètres 10 de large et 76 centimètres de haut. La bande supérieure est à 1 mètre 55 de haut au niveau de poteaux, et à 1 mètre 524 au centre pour être réglementaire.
Grip	Partie de la raquette qui est dans la main du joueur.
Interception	Quand un joueur frappe le volant au milieu de sa trajectoire, avant qu'il ait atteint sa cible prévue.
Jeu au filet	Frappe à partir du filet. Le volant est renvoyé de l'autre côté du filet. Aussi appelé contre-amorti.
Juge de ligne	A haut-niveau, il y en a un sur chaque ligne du terrain. Il aide l'arbitre en annonçant si le volant est en-dedans ou en-dehors du terrain.
Juge de service	Assis à l'opposé de l'arbitre, il juge si les services sont effectués selon le règlement.
Lift	Frappe à partir du filet. Le volant est renvoyé au fond du terrain, en passant au-dessus de l'adversaire pour l'empêcher d'intercepter.
Ligne de service	Lignes intérieures du terrain qui délimitent les zones pour les services. On distinguera la ligne de service court, la ligne médiane, et la ligne de service long en double.
Match à thème	Match d'entraînement où les règles sont modifiées. On peut par exemple primer ou interdire une zone du terrain, primer ou interdire une frappe, changer le comptage des points. Ce principe permet de renforcer l'efficacité des frappes et la prise de décision.
Multi-volant	Exercice d'entraînement où l'entraîneur distribue plusieurs volants les uns après les autres. Cet exercice permet d'élever le rythme pour le joueur, sans être tributaire de la réussite de ses frappes.
Out	Annonce du juge de ligne quand le volant sort des limites du terrain.
Pas chassé	Technique de déplacement très utilisée en badminton pour assurer un meilleur équilibre pour le joueur.
Poteaux	Hauts de 1 mètre 55, ils permettent de faire tenir le filet. Un volant qui frappe le poteau est annoncé faute.
Raquette	Pesant entre 85 et 95 grammes pour les compétiteurs, les raquettes sont l'instrument indispensable des joueurs. Pour palier à la casse du cordage ou de la raquette, les professionnels ont 3 à 6 exemplaires dans leur sac.
Reprise d'appuis	Démarrage d'un déplacement. Bien effectuée, la reprise d'appuis orientée et dynamique permettra un gain de temps et une économie d'énergie.
Retour de service	Frappe qui vient juste après le service. C'est une frappe extrêmement importante en doubles en particulier, pour essayer de prendre l'avantage très vite dans l'échange.
Revers	Par opposition au coup droit, frappe où le volant est frappé avec la face de la raquette qui correspond au dos de la main.
Rotation d'attaque	En doubles, quand deux partenaires échangent leurs places à l'avant et à l'arrière du terrain.
Scoreur	Lors d'un match, le scoreur affiche les scores à destination du public
Service long	Engagement de l'échange où le volant est envoyé au fond du terrain.

Slice	Frappe du fond du court. Le volant est frappé au-dessus de la tête avec un effet frotté. Sa trajectoire est rapide mais courte. C'est une feinte de smash.
Smash	Frappe du fond du court. C'est une attaque puissante qui permet soit de marquer, soit de provoquer la faute de l'adversaire.
Spin	Frappe avec effet jouée depuis le filet. Le volant tourne sur lui-même, rendant la frappe de l'adversaire plus difficile à effectuer.
Superserie	Tournoi du plus haut niveau international. Le circuit Superseries compte 12 tournois et une finale pour les 8 meilleurs joueurs et équipes par discipline.
Tête de série	Statut accordé aux meilleurs joueurs d'un tournoi, qui leur permet de ne pas se rencontrer lors des premiers tours.
Volant	Projectile utilisé pour jouer au badminton. Pesant 5 grammes, le volant de compétition est en plumes naturelles d'oie ou de canard. Pour débiter, un volant en nylon est plus économique et plus résistant. Aussi appelé « moineau ».
W.O.	Pour Walk Over. Signifie qu'un joueur est forfait dans un tableau.
Zone	On distingue plusieurs zones sur le terrain. Dans la largeur, zone gauche et zone droite. Dans la longueur, zone avant, zone mi-court et zone fond de court.
Zone de divorce	En doubles, espace situé entre deux partenaires. Un volant joué en zone de divorce peut engendrer une mésentente entre les joueurs et leur faire perdre le point.